

**Referat wygłoszony w dniu 29 lutego 2024 roku
podczas posiedzenia naukowego Komisji Ergonomicznej PAN**

dr hab. Paweł Strojny
Uniwersytet Jagielloński w Krakowie
Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej
Instytut Psychologii Stosowanej
e-mail: p.strojny@uj.edu.pl
ORCID: <https://orcid.org/0000-0002-6016-044X>



Optimalizacja parametrów wirtualnego doświadczenia: pomiar, modyfikacja i skutki społeczne

Wirtualne doświadczenie to proces postrzegania wirtualnego środowiska i wszystkie postrzeżone w nim fakty, wirtualne środowisko zaś, to zestaw bodźców stworzonych w celu zanurzenia użytkownika w realistycznym, angażującym i interaktywnym otoczeniu. Dostarczając użytkownikom profesjonalnym wirtualnych środowisk, takich jak na przykład scenariusze do szkolenia strażaków, dostarczamy nie tylko oprogramowanie i sprzęt, ale przede wszystkim okazję do interakcji pomiędzy człowiekiem a systemem – właśnie wirtualnego doświadczenia. Doświadczenie takie może być mniej lub bardziej optymalne, czyli zapewniać lepsze lub gorsze efekty dydaktyczne przy większym lub mniejszym nakładzie środków (w tym finansowych i czasowych). W moim pięcioletnim programie badawczym zajmowałem się właśnie optymalizacją takich doświadczeń, w prezentacji przedstawiłem ustalenia mojego zespołu w zakresie umożliwiania i modyfikacji zaangażowania użytkowników wirtualnych środowisk oraz możliwości wpływania na kompetencje i zachowania za ich pomocą i dalsze kierunki badań. Ponadto zaprezentowałem kilka metod pomiaru parametrów wirtualnego doświadczenia, które wytworzyliśmy lub zaadaptowaliśmy do warunków polskich.

Ilustracja (strażak ćwiczący masaż serca w ramach resuscytacji krążeniowo-oddechowej trenowanej w VR):

